

Tópicos Selectos en Cómputo Móvil

Objetivo

Revisar tópicos más recientes relativos al cómputo móvil.

Contenido:

1. Arquitecturas avanzadas de sistemas móviles.
2. IP-móvil y problemas asociados a la movilidad.
3. Estándares para el desarrollo de aplicaciones de Web móvil.
4. Interacción humano-computadora para dispositivos móviles.
5. Diseño de aplicaciones abiertas y de plataformas cruzadas.
6. Estrategias de manejo de restricciones en dispositivos móviles.

Bibliografía

1. Mobile and Wireless Desing Essentials, Martyn Mallick, John Wiley & Sons 2003.
2. IP Desing forn Mobile Netwoeks Grayson, M. Shatzkamer, Wainner, S. Cisco Press 2009.
3. Designing Mobile Service Systems, Els Van de Kar Alexander Verbraeck, IOS Press, 2007.
4. Steve Love; “Understanding Mobile Human-Computer Interaction”; Elsevier, 2005.
5. Y. Rogers, H. Sharp, J. Preece; “Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction”; Jhon Wiley & Son Ltd. 2011.
6. Hoang T. Dinh, Chonho Lee, Dusit Niyato, and Ping Wang. A survey of mobile cloud computing: architecture, applications, and approaches. Wireless Communications and Mobile Computing, 2011.
7. Dimitrios Tzovaras, editor. Multimodal User Interfaces: From Signals to Interaction. Springer, Berlin, 2008.
8. M. Pilgrim. HTML5: Up and Running. Oreilly Series. O’Reilly Media, 2010