

Tópicos selectos de Inteligencia Artificial: Sistemas de Soporte a la Toma de Decisiones

Objetivo

- a. Estudio de metodologías y herramientas, matemáticas y computacionales, para el análisis, diseño y desarrollo de sistemas de soporte a la Toma de Decisiones.
- b. Estudio de las metodologías y herramientas para el análisis, diseño y desarrollo de los procesos involucrados en la Toma de Decisiones.
- c. Estudio de los lenguajes para el análisis, diseño y desarrollo de sistemas de soporte a la Toma de Decisiones.
- d. Estudio las técnicas de Inteligencia Artificial, de Teoría de Juegos y de Administración del Conocimiento, con las cuales se fundamenta el desarrollan de sistemas inteligentes para la Toma de Decisiones.

Contenido

- 1.a.1. Introducción y antecedentes de la Toma de Decisiones
- 1.a.2. Modelación formal de la Toma de Decisiones
 - a. álgebras de conjuntos para la Toma de Decisiones
 - b. Lógicas multi-valuadas para la Toma de Decisiones
- 1.a.3. Análisis y diseño de Ontologías para la Toma de Decisiones
- 1.a.4. Análisis, diseño y programación de procesos dinámicos para la Toma de Decisiones
- 1.a.5. Técnicas de Inteligencia Artificial para la Toma de Decisiones
- 1.a.6. Técnicas de Teoría de Juegos para la Toma de Decisiones
- 1.a.7. Técnicas de Administración del Conocimiento para la Toma de Decisiones
- 1.a.8. Desarrollo de casos de estudio
- 1.a.9. Análisis y diseño de pruebas
- 1.a.10. Puesta en marcha de sistemas de Toma de Decisiones

Bibliografía

Alain Haurie and Georges Zaccour (Editor), Dynamic Games: Theory & Applications, Springer Verlag, 2005, ISBN: 978-0-387-26117-1.

Vincent A.W.J. Marchau, Warren E. Walker, Pieter J.T.M. Bloemen and Steven W. Popper (Editors), Decision Making under Deep Uncertainty: From Theory to Practice, Springer, 2019.